JALECO

株式会社ジャレコ
●本社 〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7 ☎03(708)4820(代表)　●大阪 〒564 大阪府吹田市垂水町3-18-33 ☎06(385)5100(代表)
●福岡 〒812 福岡市博多区比恵町1-1橋本第7ビル1F ☎092(482)6811(代表)
●サービスセンター 〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9 ☎03(420)2271(代表)
ジャレコテレホンサービスー東京03(708)4871・大阪06(385)0801

©1989 JALECO LTD.

JALECO

取扱説明書

ピンボール クエスト
PINBALL QUEST™

このたびはジャレコ・ファミリーコンピュータ用カセット「ピンボールクエスト」をお買い上げいただきまして誠にありがとうございます。
「ピンボールクエスト」を楽しくプレイしていただく為、ご使用前にこの取扱説明書をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。

ファミリー コンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

使用上の注意

- カセットを交換する時には、必ず電源を切ってから行ってください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、強いショック等は避けてください。また絶対に分解しないでください。
- 端子部に直接手を触れたり、水にぬらしたりしないでください。
- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、約2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。

ピンボール クエスト
PINBALL QUEST™

もくじ

モード画面の説明……………………2
コントローラー説明……………………3
POP! POP!……………………4
CIRCUS……………………6
VIVA! GOLF……………………8
R・P・G……………………10

モード画面の説明

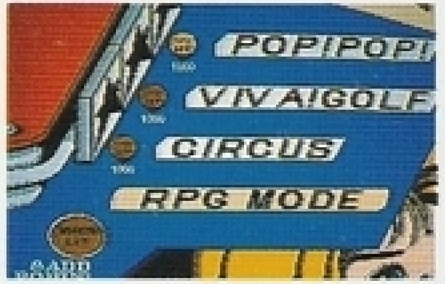
カセットをセットし電源を入れるとタイトル画面が表示されます。

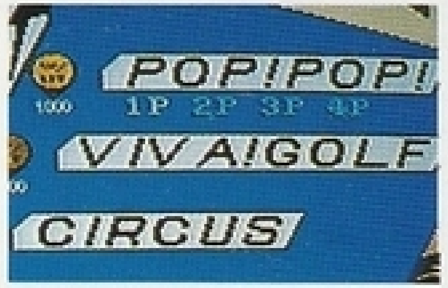
スタート、又はⒶボタンでゲームセレクト画面が表示されます。

ゲームセレクト

(POP!POP!)・(VIVA!GOLF)・(CIRCUS)・(R・P・G)の4つのゲームがあります。セレクトボタン、又は✚キーの上下でセレクトし、Ⓐボタンで決定、Ⓑボタンで取消しです。

プレイ人数の決定

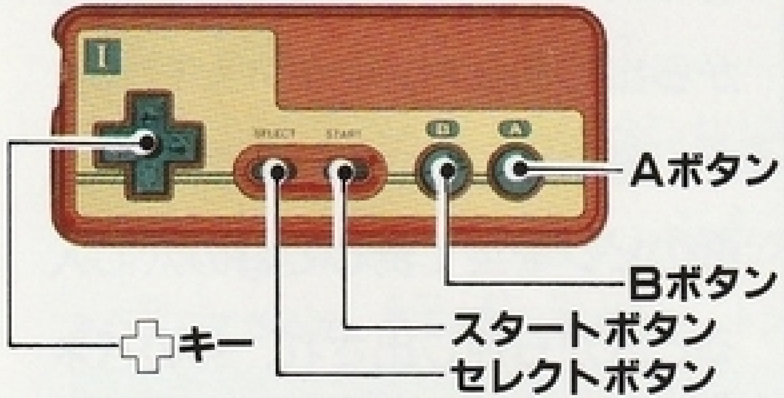




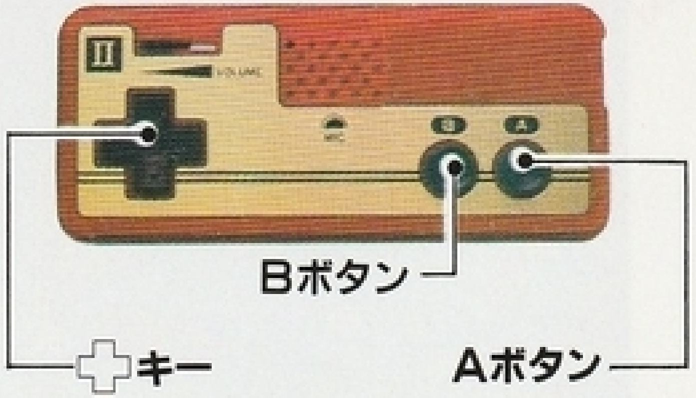
R・P・Gを除く3つのゲームは最高4人まで同時に遊ぶことができます。ゲームセレクト後、1P～4Pをセレクト、又は✚キーの左右で選び、スタート又はⒶボタンで決定してください。(2P以上の場合は、1P・3Pが1P側コントローラー、2P・4Pが2P側コントローラーとなります)

コントローラー説明

コントローラーⅠ



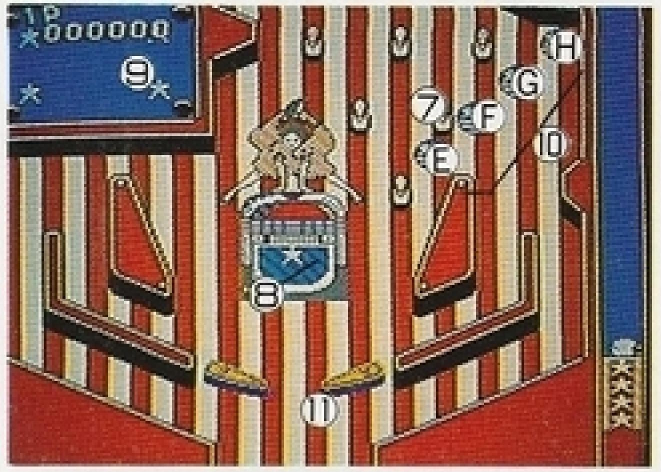
コントローラーⅡ



●各ボタンの役割

左側フリッパー	B 台ゆらし
フリッパーの移動	スタート ポーズ
A 右側フリッパー ボール打ち出し	セレクト ウインドウ オープン

POP! POP! ポップポップ



①の穴にボールが入ると、②の穴から出てきます。②の穴から入ると、通常は①の穴から出てきます。③のピンを全て倒して②の穴に入ると穴から押し出され、④のパネルを押してスイッチングします。ボールは②の穴に戻って①の穴から出てきます。

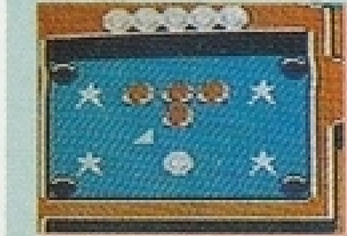
⑤のスイッチはボールを一度当てるとON、もう一度当てるとOFF、2個同時にONするとバンパー(A～D)が点滅します。点滅している間にバンパーに当てると1,000点(通常100点)となります。

⑦のピン6本を全て倒すと、⑧に穴があきます。ボールを入れると⑨でボーナスゲーム“ビリヤード”が始まります。

ボーナスゲーム

手玉は画面上部の白い玉の数(最高5回)だけ打つことが出きます。赤い玉4個を全て穴に落すと下記のフィーチャーが起ります。

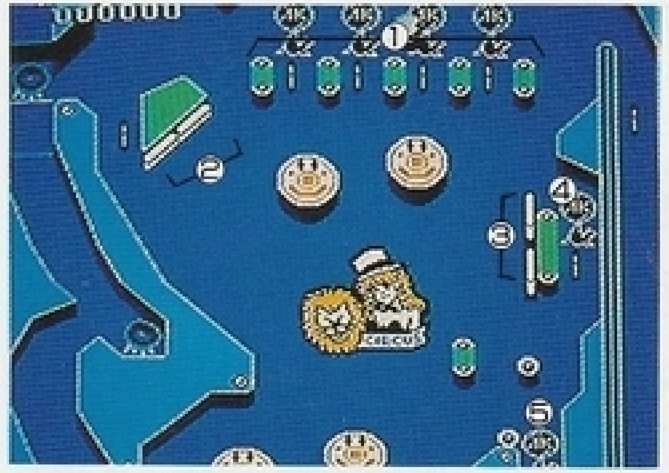
※5回をすぎるか、手玉を穴に落すとボーナスゲームは終了してしまいます。



〈操作方法〉
✚キーの左でカーソル移動。Ⓐボタンで手玉の打ち出し。

1. ⑧の穴にボールが入った時、⑩のランプⒺが1Kとなります。これは赤玉の点数です。1個穴に入れると1,000点入ります。
2. 1Kが点灯時に赤玉4個落すと、ランプⒻが10Kと点灯し、⑪にセンターストッパーが現れます。
3. 10Kが点灯時にボーナスゲームに入ると、赤玉1個10,000点となり、赤玉を全て落すと、ランプⒼがEXT100Kと点灯します。さらに上段⑥にEXTのランプが点灯します。
4. EXTのランプが灯いている時、ゲートにボールを通すとエクストラボールとなります。
5. EXT100Kが点灯時にボーナスゲームに入ると、赤玉1個100,000点となり、赤玉を全て落すと、Ⓗのランプが BIGと点灯し、再び⑥にEXTのランプが点灯します。
6. BIGが点灯時にボーナスゲームに入ると、赤玉1個100,000点となり、赤玉を全て落すと、1,000,000点ボーナスとなります。(以降はこのくり返し。)

CIRCUS サーカス



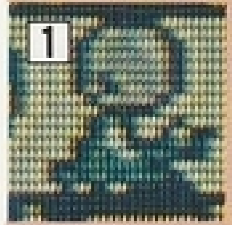
①のゲートの4ヵ所にランプをつけると、バンパーが点滅しはじめます。バンパーが点滅している間得点は500点(通常100点)となります。

②、③のターゲットを全部倒すと、どこかに一つカーソル(　)の点滅したターゲットが現われます。再びそのターゲットを倒すと、④、⑤のゲートランプが点灯し、5,000点(通常1,000点)となります。

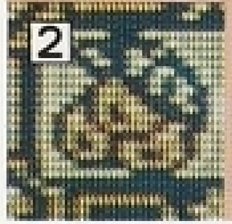
ゲートのポイントは、一度ボールが通過するとランプが消え、得点はもとにもどります。

⑥の穴にボールを入れると、⑦のスロットが回り出します。

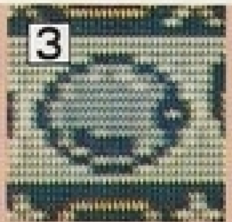
スロットが3つそろうと、下記のフィーチャーが起ります。



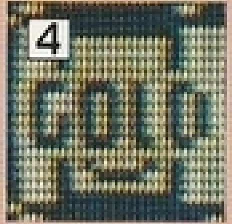
⑧のゲートにEXTのランプが点灯。この時にゲートにボールが通ると、1ボールエクストラとなります。



⑨のゲートが開きます。

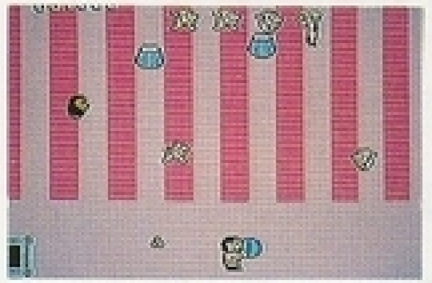


バンパーが点滅を始めます。この時、得点500点となります。



⑩の通路への矢印が点滅を始めます。この時、この通路へボールを通すと、ボーナスゲームが始まります。

1～4のフィーチャー全てが同時に起ります。



〈操作方法〉
✚キー：左右移動
Ⓐボタン：発射

●ボーナスゲーム

動物に追いかけられているヒロインをプレイヤーの投げるボールを動物に当てて助けます。

※ヒロインにボールが当ったり、プレイヤーが動物の落とす物に当ったりすると、ボーナスゲームは終了、通常ゲームにもどります。

VIVA! GOLF ビバゴルフ

①の位置のターゲットと、②のスイッチ両方にボールを当てると、③の位置にモグラが出現します。モグラにボールを当てるとバンパーが一定時間点滅します。点滅している間は得点が1,000点（通常100点）となります。

⑤の穴からはモグラが交互に顔を出します。モグラにボールを当てると白い旗が立ってモグラは出なくなります。4匹のモグラ全てに当てた時（旗が4本立った時）に、上段の④の穴にボールを入れると、その位置に大モグラが出て白旗を上げて降参します。この時、ボーナスポイント10,000点とフリッパー部のゲート⑧か⑨にEXTRAのランプが付きます。ランプ点灯時にゲートを通過すると1ボールエクストラとなります。一度大モグラが出ると、⑤の白旗はリセットされます。ボールがアウトになるまでボーナスポイントは、最初10,000点で、つづけて大モグラを倒すと、2回目（30,000点）→3回目（50,000点）→4回目（100,000点、5回目以降は変化なし）と上がって行きます。EXTRAのランプは最高左右2個点灯します。

⑦の穴にボールが入ると、⑩、⑪に穴が現れ、⑫のキャディの絵に色が付き、それぞれがストッパーの役目をします。（キャディはボールを打ち返し、⑩、⑪の穴にボールが入ると、上段の④の穴からボールが出ます。）

⑥はウオーターハザードです。ストッパーが出ている時にボールが入ると、ストッパーは消えてしまいます。

※このモードは、✚キーでのフリッパーの上下移動はありません。

R·P·G

主人公の「ボール君」をフリッパーで操り、お城の最上階につかまっている女の子（ミス・フリッパー）を助け出すという、ピンボールR·P·Gです。

●画面構成

お城は５階建プラス前庭の６面で構成されています。また各面は上下２画面あり、上にいるボスキャラを倒すと次の面へ行けます。

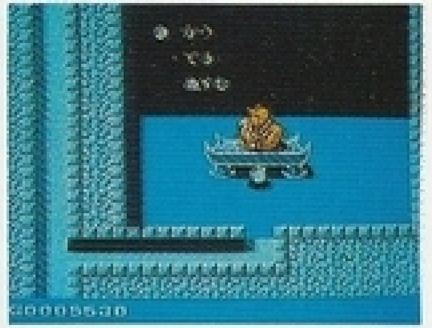
スケルトン	魔女	ゴブリン	悪の騎士	ハーピー	サタン
（前庭）	（1F）	（2F）	（3F）	（4F）	（5F）

●操作方法は他のモードと同様ですが、それにＡＴ値、お金、アイテムが加わります。

●G（ゴールド）

通常のピンボールで得点に当るものですが、このモードではアイテムを買うのに使用します。

●アイテム



アイテムは、各面クリア（アウト）時に通る闇ショップで買うことができます。✚キーの上下で選択し、Ⓐで決定、Ⓑでキャンセルです。

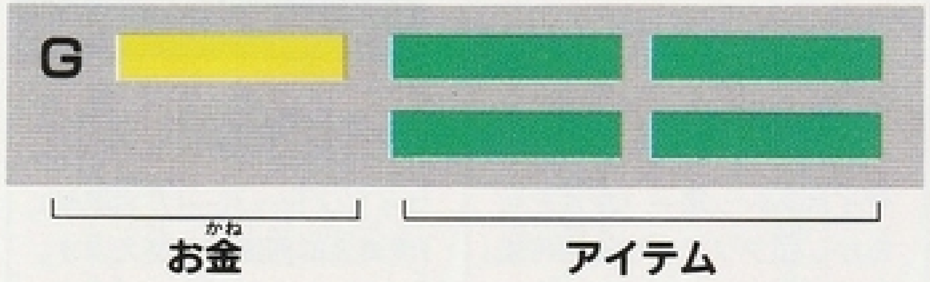
●SINGLE ST	●FLOOR ST	●PERMAN ST
サイドストッパー（左右どちらか)。1度しか使えません。	サイドストッパー（左右どちらか)。面クリアまで使用可能。	サイドストッパー(左右同時)。1度買えば何度でも使えます。
●CENTER ST	**●STRONG FL**	**●DEVIL FL**
センターストッパー。面クリアまで使用可能。	ストロングフリッパー。ＡＴ値が少しアップします。	デビルフリッパー。AT値が大幅アップ。(時々動かなくなります。)

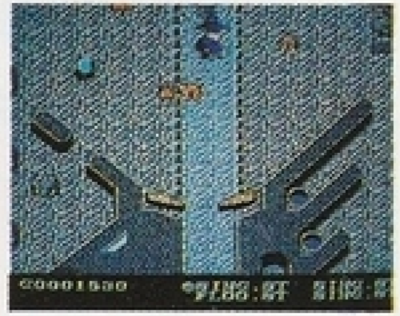
●AT値（アタックポイント）

モンスターに対する攻撃力です。ＡＴ値はモンスターを倒すとアップしますが、ボールOUTになると半分に減ってしまいます。

●アイテムの使用方法

セレクトボタンを押すとポーズがかかり、画面下部にウインドウが表示されます。使用したいアイテムを✚キーで選んでⒶボタンで決定、Ⓑボタンで元の画面に戻ります。(SINGLE ST、FLOOR STを選んだ時には、右に付けるか左に付けるかを同様に選んでⒶボタンで決定してください)





●各面クリアーのコツは?

(前　庭)

この面に関しては特にこれといったものはありません。お金を貯めて、早く上に行ってください。

(1　F)

上段には「魔女」がいます。魔女は体力が減ってくると右上にある泉に行って体力を回復させる為、泉を壊しておくと良いでしょう。

(2　F)

うまくアイテムを使って、「ゴブリン」を倒すのみ!

(3　F)

「悪の騎士」が、剣でフリッパーを壊そうとしますから注意してください。

(4　F)

この面では「女の子」が出てきます。しかし、甘い顔を見せると痛い目に会うかもしれません。

(5　F)

いよいよ最終面です。もう何も言う事はありません。あなたでしたら、サタンを倒し、ミス・フリッパーを助け出せることでしょう!!